

Данная программа направлена на развитие научно-технического творчества у детей посредством ИТ, проектной деятельности и моделированию. Активная интеграция информационных технологий в учебный процесс ведет к появлению новых методов, форм и средств обучения, которые направлены не только на повышение уровня и качества образования, но и на развитие компетенций и навыков XXI века.

Программа позволяет организовывать совместную творческо-эвристическую деятельность учащихся за одним компьютером: дети могут конструировать и моделировать из геометрических фигур и строительного материала; делать аппликации и коллажи из элементов растительного мира; изучать народные промыслы; выполнять разнообразные проектные работы на основе компьютерных прототипов из подручных материалов.

Программа «ФАНТАЗЁРЫ. Мультитворчество» дает широкие возможности для личностного развития:

- стимулирует познавательное и творческое развитие каждого ребенка;
- учит основам производственного процесса: от проектирования прототипа – до создания реального объекта;
- учит детей общаться, координировать и согласовывать свои действия, вместе решать поставленную задачу.

В результате формируются и развиваются ключевые компетенции учащихся – коммуникативные и интеллектуальные, что соответствует образовательным стандартам нового поколения.

Открытость, вариативность и интерактивность содержания позволяет применять пособие в разных звеньях учебного процесса, при изучении различных дисциплин, дает богатые возможности для организации межпредметных занятий, таких как "информатика и технология", "информатика и математика", "информатика и ИЗО", "информатика и развитие речи".

На занятиях дети участвуют в полноценной проектной деятельности.

- погружение в проблему: просмотр тематических фильмов о экологии, технике, культуре;
- поиск направления работы: brain storm на тему поиска оптимальных решений для устранения или нивелирования проблемы;
- создание прототипа в программе «Фантазеры. Мультитворчество»;
- создание объектов на основе прототипов из подручных материалов;
- защита проектов, создание видеоролика.